

Frank Bruno's BOXING

The sport of boxing is probably the most fearsome contact sport practised today. It holds a strange, almost sadistic fascination with sports fans around the world. Boxing has been the subject of films, documentaries, and controversy. It combines physical skills such as stamina, strength, courage and endurance to produce an immensely exciting sport.

Now you can experience the fast and furious sport without risking life or limb, because Frank Bruno, one of the World's greatest ever boxers, presents the World's Greatest Boxing Game.

LOADING INSTRUCTIONS

SWITCH ON MACHINE, THEN INSERT DISC.

Frank Bruno's BOXING

La boxe est sans aucun doute le plus redoutable des sports de contact à l'heure actuelle. Il exerce un charme à la fois étrange et presque sadique sur les passionnés du sport dans le monde entier. La boxe a été l'objet de films, de documentaires et de controverses, et elle rassemble des qualités physiques telles que la résistance, la force, le courage et l'endurance en produisant un sport extrêmement excitant. Vous pouvez maintenant éprouver ce sport rapide et violent sans risquer votre vie ou votre cou car Frank Bruno, un des plus grands boxeurs du monde, présente le plus grand jeu de boxe du monde.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

ALLUMER LA MACHINE, PUIS INTRODUIRE LA DISQUETTE.

Frank Bruno's BOXING

Der Boxkampf ist zweifellos der härteste Berührungssport überhaupt. Er übt eine merkwürdige, fast sadistische Anziehungskraft auf seine Anhänger in der ganzen Welt aus. Boxen ist das Thema von Spiel- und Dokumentarfilmen und ist heftig umstritten. Voraussetzungen zum Boxen sind Kraft, Mut, Schnelligkeit und Ausdauer - kein Wunder also, daß es dabei ungeheuer spannend zugeht.

Jetzt haben Sie Gelegenheit, selbst aktiv teilzunehmen, ohne dabei Leib und Leben zu riskieren. Frank Bruno, einer der ganz Großen, präsentiert hier das größte Boxerspiel der Welt.

LADENANWEISUNGEN

SCHALTEN SIE DEN COMPUTER EIN, DANN DISKETTE EINLEGEN.

PLAYING INSTRUCTIONS

Amstrad Schneider	
Guard up	↑
Duck	Q
Guard down	A
Right Hook Uppercut	SPACEBAR
Dodge Left	K
Left Punch	I
Right Punch	O
Dodge Right	L
Game Abort	↑ (on cursor control pad)

Body Blows are made by punching while Bruno's guards are down. Head Blows are made by punching while Bruno's guards are up. Uppercuts can be thrown while Bruno's guards are down. Right Hooks and Uppercuts can only be thrown when the K.O. indicator is flashing.

Object

The object of the game is to defeat eight boxers in succession in pursuit of the Heavyweight Championship of the World. Fighting styles of each of the boxers are different, each one more intelligent than the last. To defeat an opponent, 'Bruno' must achieve a 'Knock Out' by knocking him down three times during a single three minute round. To do this, Bruno must reduce his opponent's 'Status' to zero, by avoiding the blows made by the opponent and punching the opponent when his body or head is unprotected. By making repeated successful blows, Bruno's Punch Power increases. The KO indicator flashes when 100% punch power is achieved, this allows you to use the Right Hook/Uppercut.

The game screen is divided in two, the top half is the score and information board, the bottom half is a perspective view of the ring.

MODE D'EMPLOI

Amstrad Schneider	
Garde en haut	↑
Esquive	Q
Garde en bas	A
Crochet à droite/uppercut	barre d'espacement
Esquive à gauche	K
Coup à gauche	I
Coup à droite	O
Esquive à droite	L
Abandon	↑ (flèche de direction)

Les coups au corps sont effectués en frappant alors que la garde de Bruno est abaissée.

Les coups à la tête sont portés lorsque la garde de Bruno est levée.

Les crochets à droite sont portés lorsque la garde de Bruno est abaissée.

Les uppercuts sont portés lorsque la garde de Bruno est levée. Les crochets à droite et les uppercuts ne pourront être portés que lorsque l'indicateur de K.O. clignote.

Objet du jeu

L'objet du jeu est de battre huit boxeurs l'un après l'autre, tous prétendants au titre de champion du monde de la catégorie poids lourds. Chaque boxeur a un style de combat différent, chacun étant plus intelligent que le précédent. Pour battre un adversaire, Bruno dev' effectuer un 'knock-out' en l'envoyant au tapis trois fois au cours d'une même reprise de trois minutes. Pour ceci, Bruno devra réduire le 'statut' de son adversaire à zéro en évitant les coups de son adversaire et en frappant ce dernier lorsque son corps ou sa tête ne sont pas protégés. En répétant plusieurs coups réussis, la puissance de frappe de Bruno augmentera et l'indicateur de K.O. se mettra à clignoter lorsqu'on obtiendra 100% de la force de frappe, et vous pourrez alors utiliser votre crochet à droite/votre uppercut.

L'écran est divisé en deux parties, la partie supérieure est le tableau de score et d'informations et la partie inférieure est une vue en perspective de l'enceinte.

SPIELANLEITUNGEN

Amstrad Schneider	
Deckung	↑
Ducken	Q
Ohne Deckung	A
Rechter Aufwärtsschlag	Leertaste
Links ausweichen	K
Linker Schlag	I
Rechter Schlag	O
Rechts ausweichen	L
Spielabbruch	↑ (Cursorsteuertastenfeld)

Körperschläge sind möglich, wenn Bruno ungedeckt ist. Kopfschläge werden ausgeführt, wenn Bruno sich deckt. Aufwärtsschläge erfolgen, wenn Bruno in Deckung ist, rechte Haken, wenn er aus Deckung geht. Rechte und Aufwärtsschläge sind auch möglich, wenn der K.O.-Indikator blinkt.

Ziel des Spiels

Ziel des Spiels ist es, der Reihe nach gegen acht Boxer erfolgreich anzutreten, um den Weltmeistertitel im Schwergewicht zu erringen. Der Kampfstil der verschiedenen Boxer ist unterschiedlich, aber jeder ist intelligenter als sein Vorgänger. Um zu siegen, muß Bruno den Gegner K.O. schlagen, d.h. ihn in einer Runde von 3 Minuten Dauer dreimal kampfunfähig machen. Zu diesem Zweck muß Bruno den Status seines Gegners auf Null reduzieren, einmal indem er seinen Angriffen ausweicht und zum andern durch vernichtende Körper- und Kopftreffer, wenn der Gegner ungedeckt ist. Brunos Schlagkraft wächst mit wiederholtem Erfolg. Der K.O. Indikator blinkt bei Erreichen einer 100% Schlagkraft. In dem Moment ist es möglich, einen rechten Aufwärtsschlag anzubringen.

Die Spielszene ist in zwei Hälften unterteilt: Der obere Teil zeigt den Punktestand und andere Informationen, der untere eine perspektivische Ansicht des Boxings.

If you win the bout!

If you win the bout then you are issued with your own personal 'Elite Video Boxing Association' Membership Code. You will notice in the inlay that we have provided you with a EVBA Membership card for your own use. Write the code in Pencil, alongside the name of the next boxer. So if you have just beaten the first boxer, write the code in the space next to 'Fling Long Chop'. You may use the code to load the next boxer off tape/disc now, or at a later date. To load a boxer:

1. Ensure the cassette/disc is on side B.
2. Press L on the options page.
3. Enter your three letter name.
4. Enter your Membership Code (just press ENTER without typing anything if you wish to load the first boxer back in).
5. Press PLAY on the cassette player.

The program will tell you what boxer it has found on the tape. If it finds a boxer that comes before the one it is searching for, then you should fast forward the tape a little bit. Conversely, if it finds a boxer that comes after the one it is searching for, then you should rewind the tape a little bit.

Your membership code is valid for all versions of Frank Bruno's Boxing provided it is used with the same three letter name that you have used.

Si vous gagnez la reprise!

Lorsque vous gagnez la reprise, vous recevez votre code personnel de membre de l'association de boxe Elite Video. Vous remarquerez, dans la reliure, que nous vous avons attribué une carte de membre EVBA pour votre usage personnel. Ecrivez ce numéro de code au crayon en face de celui du boxeur suivant. Ainsi si vous venez de battre le premier boxeur, marquez le numéro de code pour introduire le boxeur suivant, en l'appelant sur la bande-disquette, soit tout de suite ou ultérieurement. Pour l'introduction d'un boxeur, on effectuera les opérations suivantes:

1. Vérifier que la cassette/disquette soit placée du côté B.
2. Appuyer sur L sur la page des options.
3. Introduire votre nom à trois lettres.
4. introduire votre numéro de code de membre (appuyer sur Enter seulement, sans taper d'autres touches, si vous voulez réintroduire le premier boxeur).
5. Appuyer sur PLAY du magnétophone.

Le programme vous communiquera quel boxeur il a trouvé sur la bande. Lorsqu'il trouve un boxeur qui précède ou un qui suit celui qu'il recherche, faites avancer ou bien rebobinez la bande.

Votre code de membre est valable pour toutes les versions de Frank Bruno's Boxing à condition qu'il soit utilisé avec le même nom à 3 lettres que vous avez utilisé.

Wenn Sie als Sieger aus der Runde hervorgehen.

Wenn Sie die Runde gewinnen, wird Ihnen eine persönliche Kode-Nummer der Elite Video Boxing Association verliehen. Der Kassette/Diskette liegt ein EVBA-Mitgliedsausweis für Ihren eigenen Gebrauch bei. Die Nummer mit Bleistift gegen den Namen des nächsten Boxers schreiben. Wenn Sie gerade den ersten Gegner geschlagen haben, dann schreiben Sie den Kode neben Fling Long Chop. Mit Hilfe des Kode können Sie dann sofort, oder später, den nächsten Gegner laden. Dazu wie folgt vorgehen:

1. Sicherstellen, daß Seite B eingelegt ist.
2. Auf dem Optionsbildschirm L wählen.
3. Den aus 3 Buchstaben bestehenden Namen eingeben.
4. Den Mitglieder-Kode eintragen (zum erneuten Laden des 1. Boxers einfach ENTER ohne weitere Angabe drücken).
5. PLAY-Taste des Kassettengeräts drücken.

Das Programm zeigt den gefundenen Boxer an. Ist es nicht der gewünschte Gegner, dann spulen Sie das Band entweder mit Schnellvorlauf weiter oder mit Rücklauf zurück.

Ihre Mitglieder-Nr. gilt für sämtliche Versionen von Brunos Boxspiel, vorausgesetzt, Sie verwenden stets dieselben 3 Buchstaben für den Namen.

If you lose the bout!
You can reboot the current boxer which you just loaded the game. Press R on the

PLAY THE BIG FIST

Now, meet eight of the world's most unlikely heavyweight contenders in the boxing simulation to beat them

FRANK BRUNO GREAT BRITAIN

(THE CHALLENGER)

1 CANADIAN CRUSHER* CANADA

The big, plodding, lumberjack from Canada, with the beauty of a grizzly bear and the speed of an elephant.

2 FLING LONG CHOP* JAPAN

All the way from the land of the rising sun is Fling Long Chop, a martial arts master and No-Can-Do.

3 ANDRA PUNCHEREDOV* USSR

Andra is a fast, dancing Russian who can throw punches faster than a neat glass of Vodka.

4 TRIBAL TROUBLE* AFRICA

Tribal means trouble for anyone, he's a temper that gets the better of you! Let the punches with unnerving accuracy

Si vous perdez la reprise!

Vous pouvez affronter de nouveau le boxeur que vous avez gagné, perdu ou que vous venez de perdre. Pour ceci, vous devez appuyer sur R

JOUEZ AVEC VOS GROS POINGS

Voici 8 des challengers poids lourds les plus invraisemblables du monde dans une simulation de match de boxe imbattable!

FRANK BRUNO

GRANDE BRETAGNE

(LE CHALLENGER)

1 CANADIAN CRUSHER* CANADA

Le grand bucheur du Canada à la démarche lourde; beau comme un ours et rapide comme un éléphant!

2 FLING LONG CHOP* JAPON

Fling Long Chop du pays de 'Hi-Fi'! Il est le champion incontesté des arts martiaux 'made in Japan'.

3 ANDRA PUNCHEREDOV* URSS

Andra est un danseur russe rapide qui vous monte à la tête plus rapidement qu'un verre de Vodka.

Wenn Sie dem Gegner unterliegen

Sie können auf Wunsch den gleichen Gegner wieder ausführen, unabhängig davon, ob Sie den Gegner gerade geschlagen oder das Spiel erst gerade geladen haben. Auf dem Optionsbildschirm R wählen

DIE EISERNE FAUST

Stellen Sie sich den 8 wahrscheinlichsten Boxern der Schwergewichtsklasse in dieser absoluten Spitzensimulation!

FRANK BRUNO

GROSS- BRITANNIEN

(HERAUSFORDERER)

1 CANADIAN CRUSHER* KANADA

Der berühmte, schwerfällige Holzfuß aus Kanada: Gutaussehend wie ein Ours, schnell wie ein Elefant!

2 FLING LONG CHOP* JAPAN

Aus dem Lande der aufgehenden Sonne kommt Fling Long Chop, Meister des Ni-Mit-Kampfsports.

3 ANDRA PUNCHEREDOV* UdSSR

Andra ist der rasende, tanzende Russe, der einem schneller zu Kopf geht als ein Glas Wodka.

When you are issued with your own Boxing Association Membership Code, please pay that we have provided you with a card for your own use. Write the code in the space next to the name of the next boxer. So if you have a card, write the code in the space next to the name of the next boxer to load a later date. To load a boxer: Press R on the options page to load the first boxer back in. Press the cassette player.

If you lose the bout!
You can reboot the current boxer whether you have won, lost or just loaded the game. Press R on the options page to do this.

PLAY THE BIG FIST

Now, meet eight of the world's most unlikely heavyweight contenders in the boxing simulation to beat them all!

FRANK BRUNO
GREAT BRITAIN

(THE CHALLENGER)

1 CANADIAN CRUSHER*
CANADA

The big, plodding, lumberjack from Canada, with the beauty of a grizzly bear and the speed of an elephant.

2 FLING LONG CHOP*
JAPAN

All the way from the land of the rising Hi-Fi is Fling Long Chop, a martial arts master of No-Can-Do.

3 ANDRA PUNCHEREDOV*
USSR

Andra is a fast, dancing Russian who goes to your head faster than a neat glass of Vodka.

4 TRIBAL TROUBLE
AFRICA

Tribal means trouble for anyone, he has a temper that gets the better of you! Landing the punches with unnerving accuracy.



Si vous perdez la reprise!

Vous pouvez affronter de nouveau le même boxeur, selon que vous avez gagné, perdu ou que vous venez de charger le jeu. Pour ceci, vous devez appuyer sur R dans la page des options.

JOUEZ AVEC VOS GROS POINGS

Voici 8 des challengers poids lourds les plus invraisemblables du monde dans une simulation de match de boxe imbattable!

FRANK BRUNO
GRANDE BRETAGNE

(LE CHALLENGER)

1 CANADIAN CRUSHER*
CANADA

Le grand bucheron du Canada à la démarche lourde; beau comme un ours et rapide comme un éléphant!

2 FLING LONG CHOP*
JAPON

Fling Long Chop du pays de 'Hi-Fi' levant est le champion incontesté des arts martiaux 'made in Japan'.

3 ANDRA PUNCHEREDOV*
URSS

Andra est un danseur russe rapide qui vous monte à la tête plus rapidement qu'un verre de Vodka.



Wenn Sie dem Gegner unterliegen:

Sie können auf Wunsch den gleichen Gegner erneut herausfordern, unabhängig davon, ob Sie gesiegt oder verloren oder das Spiel erst gerade geladen haben. Zu diesem Zweck auf dem Optionsbildschirm R wählen.

DIE EISERNE FAUST

Stellen Sie sich den 8 unwahrscheinlichsten Boxern der Schwergewichtsklasse in dieser absoluten Spitzensimulation!

FRANK BRUNO
GROSS-BRITANNIEN

(HERAUSFORDERER)

1 CANADIAN CRUSHER*
KANADA

Der berühmte, schwertätige Holzschläger aus Kanada: Gutausschlagend wie ein Grizzly-Bär, schnell wie ein Elefant!

2 FLING LONG CHOP*
JAPAN

Aus dem Lande der aufgehenden Hi-Fi kommt Fling Long Chop, Meister des Kom-Nit-Mit-Kampfsports.

3 ANDRA PUNCHEREDOV*
UdSSR

Andra ist der rasende, tanzende Russe, der einem schneller zu Kopf geht als purer Wodka.



5 FRENCHIE
FRANCE

Frenchie may appear to be cool, suave and sophisticated, but this deceptive facade hides a rather menacing individual ready to make you see stars.

6 RAVIOLI MAFIOSI
ITALY

Ravioli is not a man to mess with. He knows all the dirty tricks, and uses them without a care in the world.

7 ANTIPODEAN ANDY
AUSTRALIA

Fed on a diet of empty lager cans, this man feels no pain. Pure uninterrupted punch power.

8 PETER PERFECT
USA

World Famous World Champion Peter Perfect. The most neat and accurate boxer in history is set to drive his engine of glory all over you. Could anyone be a match for macho man?

* These 3 only with Commodore C16



4 TRIBAL TROUBLE
AFRIQUE

Avec Tribal, vous n'aurez que des ennuis: son sale caractère l'emporte toujours et ses poings sont les plus précis qui soient.

5 FRENCHIE
FRANCE

Frenchie peut vous sembler décontracté, courtois et sophistiqué, mais attention: derrière cet exténué trompeur se cache un individu menaçant qui ne demande qu'à vous faire voir trente-six chandelles.

6 RAVIOLI MAFIOSI
ITALIE

Ne vous frottez pas à Ravioli. Il connaît tous les mauvais coups et il les utilise sans le moindre scrupule.

7 ANTIPODEAN ANDY
AUSTRALIE

Andy se nourrit de canettes de bières vides et il est insensible à la douleur. Une puissance et une énergie indomptables.

8 PETER PERFECT
USA

Le célèbre champion du monde Peter Perfect, le boxeur le plus parfait et précis de l'histoire de ce sport, s'apprête à foncer sur vous avec sa machine à gloire. Qui relèvera le défi de M. Muscle?

* Commodore C16 : ces 3 boxeurs seulement



© - Elite Systems Ltd. - 1986

All rights reserved worldwide. Unauthorised lending, broadcasting or resale without the express permission from Elite Systems Ltd. is strictly prohibited. Guarantee: This software product has been developed and manufactured to the highest quality. Please read carefully the instructions for loading included. If for any reason you have difficulty in program, and believe that the tape is defective, directly to the following address:

Customer Services Dept.
Elite Systems Ltd.,
Anchor House,
Anchor Road,
Aldridge, Walsall,
WS9 8PW England.
Telex: 336130 ELITE G

Our Quality Control Department will test the tape and supply an immediate replacement at no extra cost that this does not affect your statutory rights.

© Copyright Elite Systems Ltd. 1986

© - Elite Systems Ltd. - 1986

Tous droits réservés dans le monde entier. Toute reproduction, tout prêt, toute diffusion ou revendu, strictement interdits sans la permission expresse Elite Systems Ltd.

Garantie: Ce logiciel a été soigneusement fabriqué selon les exigences de la meilleure qualité. Lire attentivement le mode d'emploi ci-joint pour Si pour une raison quelconque, vous avez des difficultés à passer le programme et croyez que la bande est défectueuse, veuillez le renvoyer directement à l'adresse suivante:

Customer Services Dept.
Elite Systems Ltd.,
Anchor House,
Anchor Road,
Aldridge, Walsall,
WS9 8PW England.
Telex: 336130 ELITE G

Notre service de contrôle de la qualité tester, fournira immédiatement un remplacement sans supplémentaires. Veuillez noter que cela n'affecte pas vos droits statutaires.

© Copyright Elite Systems Ltd. 1986

© - Elite Systems Ltd. - 1986

Alle Rechte weltweit vorbehalten. Kopieren, Verbreitung, Vertrieb und Wiederverkauf ohne ausdrückliche Genehmigung von Elite Systems Ltd. sind verboten.

Garantie: Das vorliegende Software-Produkt größter Sorgfalt und unter Wahrung der strengsten Qualitätsnormen entwickelt und hergestellt. Bitte sich unbedingt an die beigefügten Ladeanleitungen. Programm aus irgendeinem Grund nicht ordnungsgemäß zu laufen und besteht der Verdacht, daß das Band um Rücksendung an die nachstehende Adresse:

Customer Services Dept.
Elite Systems Ltd.,
Anchor House,
Anchor Road,
Aldridge, Walsall,
WS9 8PW England.
Telex: 336130 ELITE G

Unsere Qualitätskontrolle wird das Produkt prüfen und Ihnen sofort einen kostenlosen Ersatz zuordnen, wenn es beeinträchtigt in keiner Weise Ihre gesetzlichen Rechte.

© Copyright Elite Systems Ltd. 1986

* Auf dem Commodore C16 nur diese 3